

Hyperion - Norsk forbund for fantastiske fritidsinteresser  
Kolstadgata 1  
0652 Oslo

Lotteri- og stiftelsestilsynet 01.05.14  
Postboks 800  
6805 Førde

Deres ref: 13/02360-7/320



### **Hørings svar: Forslag til "Forskrift om tilskudd til frivillige organisasjoner som arbeider med problematisk spilleadferd"**

Hyperion – Norsk Forbund for Fantastiske Fritidsinteresser er en landsdekkende frivillig barne- og ungdomsorganisasjon med over 15000 medlemmer og 150 lokalag. Hyperion organiserer blant annet datatreff, spillforeninger og andre kulturforeninger i Norge og arbeider for å skape sunne og sosiale arenaer for spill.

Vi har følgende merknader til høringsnotatet.

Handlingsplanen bør ta sikte mot å arbeide med begrensningen av problemer som beviselig er knyttet til spilling. I tilfellet av pengespillavhengighet er dette veldokumentert og eksisterer som diagnoser i både ICD-10 og DSM-V. Videre danner pengespill grunnlaget for inntektene som forvaltes i støtteordningen. Hyperion mener at staten, som forvalter av pengespill i Norge, har et ansvar for å arbeide med problemene knyttet til dette og støtter dette prinsippet.

Hyperion mener derimot ikke at problemspilling i dataspill kvalifiserer på samme måte som pengespillavhengighet. Vi viser til at ICD-10 ikke har konkludert i sitt syn på *atferdsavhengighet*, og heller ikke inkluderer noen diagnose for dette. DSM-V, som for tiden er det mest oppdaterte verket innenfor psykiatrisk diagnostikk, tar opp *online gaming addiction* i seksjon III. Manualen slår fast at det ikke finnes tilstrekkelig forskning for å inkludere en diagnose i dette tilfellet, og foreslår videre studier for å enten inkludere eller utelukke en diagnose.

Dersom midler fra ordningen skal benyttes til arbeid med problematisk dataspilling må midlene gå til forskning på fenomenet og ikke til drift av behandlingstilbud for en diagnose som foreløpig ikke eksisterer. En slik forskning bør være åpen for ulike modeller for problematisk dataspilling, og ikke veiledet av et bestemt tenkesett eller ideologisk standpunkt.

I følge NOVA rapporten fra 2013 er problemspilling et problem som i  $\frac{2}{3}$  av tilfellene forsvinner i løpet av to år uten noen form for intervensjon. Undersøkelsen trekker også frem at dårlige oppvekstkår ofte forekommer sammen med problematisk spilling. I lys av dette bør forskningen være åpen for å se på problematisk spilling som et symptom, ikke nødvendigvis en årsak.

Støtteordningen for å bekjempe problematisk spillatferd må være utledet fra forskning, og på nåværende tidspunkt kan den ikke finansiere tiltak mot dataspillavhengighet på lik linje med pengespillavhengighet.

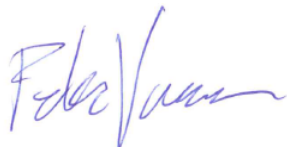
Sekundært mener Hyperion at driftsmidler for arbeid med dataspill ikke bør være øremerket behandlingstiltak mot problematisk spillatferd. Frem til det foreligger en vitenskapelig konsensus rundt problematisk spillatferd bør tiltakene også kunne ha en mer positiv og preventiv karakter. Arbeid med positiv spillkultur bør kunne kvalifisere for driftstilskudd.

Preventive tiltak er økonomiske og hyppig brukt i forbindelse med de aller fleste former for problematferd i samfunnet. Hyperion mener at trygge og sosiale rammer for å dyrke en sunn og mangfoldig spillkultur er en essensiell byggesten i en politikk om problematisk spillatferd.

Vi anmoder derfor Lotteri- og stiftelsestilsynet og gjøre følgende endringer i "Forskrift om tilskudd til frivillige organisasjoner som arbeider med problematisk spilleadferd."

1. Stryk "og dataspill." i siste setning i § 1.
2. Stryk "utelukkende" fra første setning i § 2.

For Hyperion,



Felix Vaager

Leder

felix@n4f.no

481 08 666

Org nr: 984302320