



Politisk Program 2021

Hyperion er en landsomfattende organisasjon for barn og ungdom som engasjerer seg i de fantastiske fritidsinteressene. Barn og unge skal kunne drive med, og skape egne arenaer for, de fritidsinteressene de selv ønsker. For å oppnå det er det viktig med en sterk frivillighet, anerkjennelse av nerdekultur som et fullverdig kulturuttrykk, og tilstrekkelig med tilgjengelige møteplasser der barn og unge kan drive med de interessene de ønsker, på sine egne premisser.

Hovedprioritering

For å kunne tilby frivilligheten som driver med nerdekultur den strukturen og kompetansen nødvendig for å kunne vokse og utvikle seg, bør Hyperion motta direkte bevilgning av statlige midler for å kunne gjennomføre overgangen til en særforbundsmodell.

Frivillighet

Medlemsdemokrati

Barne- og ungdomsfrivilligheten skaper gode, trygge, og inkluderende arenaer der barn og unge kan delta på sine egne premisser, og skaper varige verdier for samfunnet. Frivilligheten gir barn og unge mulighet til å utvikle vennskap, oppleve mestring og innflytelse, delta i demokratiet, og forme sin egen fritid.

Støtteordninger

Det skal være lett å drive med frivillighet i Norge, og det er regjeringen og Stortingets oppgave å legge til rette for dette ved å sikre tilstrekkelig og forutsigbar finansiering av frivillige organisasjoner. Staten bør øke ordninger som gir frivillige organisasjoner tilgang på frie midler, slik som nasjonal grunnstøtte, Frifond og momskompensasjon. Støtteordningene må distribueres på en rettferdig måte, uten overkompliserte krav som står til hinder for ungdomsfrivilligheten.

Lande- og fylkesgrenser

Lande- og fylkesgrenser er mindre definerende for hvor ungdommer driver aktivitet enn det var før. Mer kommunikasjon foregår på nett og barn og unge reiser mer for å drive aktivitet. Støtteordninger bør også kunne støtte aktivitet som ikke alltid er regionalt begrenset, foregår på nett, og har deltakere fra ulike landsdeler.

Grasrotandelen

Grasrotandelen skaper unødvendig konkurranse innad i frivilligheten, fordi større og mer synlige organisasjoner har større sjanse for å få støtte. Ordningen bør legges ned eller omstruktureres slik at den gagnar frivillige organisasjoner likt.

Momskompensasjonsordningen

Momskompensasjonsordningen gjør det lettere for frivillige organisasjoner å gå til innkjøp

av utstyr nødvendig for å skape god aktivitet, og har vært et løft for norsk frivillighet. Ordningen bør utvides slik at frivillige barne- og ungdomsorganisasjoner kan få full momskompensasjon.

Momsfritak på billettsalg

Momsfritak på billettsalg til kulturarrangementer, herunder datatreff og spillfestivaler, har vært et avgjørende tiltak for drift av disse. Den økonomiske belastningen moms på billettsalg utgjør, er svært utfordrende og potensielt ødeleggende for frivilligheten bak arrangementene, og det er viktig at fritaket opprettholdes.

Utvidelse av ungdomsbegrepet

Ungdomskultur er i stadig utvikling, og for å ivareta moderne ungdom og deres interesser, bør aldersgrensen for ungdom heves fra 26 til 30 år, i tråd med EUs definisjon av "young people". Frivillige ungdomsorganisasjoner bør ha gode nok rammer til å favne om hele målgruppen sin.

Lokaler

Egnede lokaler er en forutsetning for å drive frivillig aktivitet. Offentlige områder som skoler, biblioteker, samfunns- og kulturhus, idrettsanlegg og friluftsområder må være rimelige og tilgjengelige for frivilligheten. Utleie av offentlige bygg må skje på like premisser, der all ungdomskultur bli ivaretatt, uavhengig av interesseområde.

Møteplasser for frivilligheten må være tilpasset alle typer ungdomskultur og deres behov. Ved restaurering eller nybygging av offentlige bygg, må det sikres infrastrukturer som legger til rette for ulike former for frivillig aktivitet, også spillfestivaler, cons og dataparty. I tillegg bør det bli lettere for frivillige organisasjoner å få tilgang til lagerplass, da dette gjør det lettere å opprettholde aktivitet.

Kultur

Verdigrunnlag

Fantasi, lek og spill har egenverdi. De fantastiske fritidsinteressene er en kreativ, engasjerende, mangfoldig og fantasifull kultur med enormt potensiale. Nerdekulturen er en viktig og voksende del av dagens ungdomskultur, og må tas på alvor, utfordres og støttes på lik linje med andre og mer tradisjonelle fritidsinteresser.

Anerkjennelse av nerdekultur

Fantastiske fritidsinteresser er et fullverdig kulturuttrykk, på lik linje med film, litteratur, visuell kunst, scenekunst og musikk. Dette bør reflekteres i offentlige kultursatsninger. Kunstnere og kunstprosjekter innenfor fantastiske kulturuttrykk bør få støtte av det offentlige på lik linje med mer tradisjonell kunst. Det bør sitte personer i kulturrådet med utfyllende kunnskap om de fantastiske fritidsinteressene.

Kultur-støtteordninger

Kulturrådets festivalstøtte bør innrettes på en uttrykksnøytral måte, slik at også dataparty og spillfestivaler kan søke på den. For å følge opp Dataspillstrategien Spillerom, bør NFI opprette egne øremerkede tilskudd for frivillig organiserte datatreff og spillarrangement, og det bør siktes mot å opprette et Norsk dataspillinsittutt i 2022. De nye kulturuttrykkene er likeverdige fritidsaktiviteter, og bør derfor ha egne støtteordninger. De bør anerkjennes for sin egenverdi, og trenger ikke å høre til under de tradisjonelle kulturuttrykkene.

Datakultur

Dataspill er den største fritidsinteressen blant ungdom i dag, og må behandles både som en næring og som en kulturform. For å styrke Norge som en dataspillnasjon må man også styrke kulturen rundt spill, ved å fremheve og satse på de felles møteplassene for både konsumenter og produsenter av kulturen, som spillfestivaler, cons og LAN.

E-sport

E-sport er en voksende interesse innenfor datakulturen, både i Norge og resten av verden. Det har gjort at mange barn og unge ønsker å delta i denne interessen profesjonelt. Det bør etterstrebtes at e-sportutøvere får gode vilkår og rettigheter, for å løfte sporten og forhindre utnytting av unge spillere. Det norske E-sportmiljøet bør ha et frivillig organisert fellesskap i bunnen.

Det bør tilrettelegges mer for at flere kan delta i lavterskel e-sport og casual dataspilling. E-sport bør løftes fram som en hobby og fritidsinteresse, uten at det går på bekostning av de profesjonelle utøverne. Det er viktig at vi bygger opp om at e-sportklubber kan skape fellesskap og tilby et godt inkluderende fritidstilbud. Det bør også opprettes støtteordninger for å utforske e-sport sitt potensiale innenfor tilrettelagt opplæring.

Lootbokser

Lootbokser har de siste årene vært en økende trend i dataspill. Noen kan selges videre i eller utenfor spillet og kan fungere som pengespill. Spill som inneholder lootbokser bør merkes og reguleres, samtidig som det er viktig at det offentlige ser nyansen i problematikken, slik at reguleringer ikke går på bekostning av fritidsinteressen. Spill rettet mot yngre barn, bør ikke oppfordre til mikrotransaksjoner.

Den Kulturelle Skolesekken

Den Kulturelle Skolesekken er statens hovedsatsing på kultur i skolen. DKS er mange barns første møte med kunst og kultur. Å introdusere spill som kultur i skolen er med på å heve spill som kulturform, skape flere arenaer for kunstnere innen spill, og gjøre det lettere for spillinteressert ungdom å finne hverandre og skape sosiale fellesskap. Derfor bør "spill og interaktive medier" bli lagt inn som en permanent kunst- og kulturform innenfor DKS.

Tilgjengelighet og deltakelse

Biblioteker og fritidsklubber

Det er viktig å anerkjenne viktigheten av nerdekulturen, og tilrettelegge for at den kan vokse, slik at alle har mulighet til å delta i fellesskapet, uansett økonomisk situasjon. Derfor bør det opprettes utleieordninger for utleie av datamaskiner og lignende utstyr, slik at flere kan delta på LAN og e-sportøvelser. Fritidsklubber, biblioteker og lignende offentlige tilbud må tilpasses ungdommens interesse i dataspill og annen nerdekultur, både med kompetanse og riktig utstyr.

Nerdeinteresser må inkluderes i bibliotekenes utvikling som aktivitetssentre. Bibliotekene bør ha et godt utvalg innen tegneserier, brett- og rollespill, rollespillbøker og dataspill. Disse produktene bør integreres i bibliotekene sin utlånsordning, både fysisk og digitalt.

Møteplasser for nerdekultur

Alle barn og ungdom bør ha tilgang til møteplasser der de kan utøve sin fritidsinteresse med jevnaldrende og likesinnede, og drive med sin hobby på sine egne premisser. Møteplasser for nerdekultur er en stor ressurs for å skape vennskap, og bør støttes opp om på lik linje med idrett.

De fleste nerdearrangementer i Norge er i dag drevet av frivilligheten. Dette er arrangementer av ungdom, for ungdom, som ofte etterstreber å ha lave deltakerkostnader. Det er tilbud som jobber for å sikre at alle skal kunne delta i et sosialt fellesskap uansett økonomisk eller sosial bakgrunn. Man skal tilrettelegge for at disse skal kunne ha lave deltakerkostnader.

Spillkultur som fritidstilbud

Det er stort potensiale i oppbygging av nerdete fritidsinteresser som fritidstilbud for barn og unge. Mange av våre medlemsforeninger driver med faste, jevnlige, organiserte aktiviteter som gir mulighet for tilhørighet over tid. De bør derfor behandles på lik linje med andre fritidstilbud. Et eventuelt fritidskort skal kunne brukes på medlemskap og aktivitet i frivillige organisasjoner som driver aktivitetsbasert rekruttering.