

Kurs på Hypercamp 2021!

Hver dag fra 10 til 14 vil det bli arrangert kurs i en rekke forskjellige fantastiske fritidsinteresser. På grunn av smittevern restriksjoner har vi litt færre kurs enn vanlig.

I forkant av leiren ber vi alle deltagere om å prioritere hvilket kurs de ønsker til en hver dag. Noen kurs bygger på aktivitet fra dagene før, som spilldesign, men vi håper at deltakere vil prøve litt forskjellige aktiviteter mens de er på leir.



Kurs

Bordrollespill

Lyst til å prøve deg på Dungeons & Dragons? På Hypercamp har vi dyktige kursholdere som lærer deg alt du trenger for å bli en erfaren D&D'er! I dette kurset får du innblikk i hvordan du kan lage din egen rollespillgruppe, skape din fantasiverden, og dra med alle vennene dine på eventyr.

Kursholder: Karl Thomas har vært kursholder på Hypercamp de siste fire årene, og har skapt en ny glede for rollespill og brettspill blant både deltakere og mannskap. Han driver også sin egen Hyperion forening i Horten, og rollespill conet Midgardcon i Horten.

Tirsdag:	Bli med Karl Thomas og lag din første karakter i Dungeons and Dragons! Enten du aldri har spilt rollespill eller kjenner det godt vil Karl Thomas da deg med gjennom reglene på 1,2 og 3 og introdusere deg til et helt nytt medie av historiefortelling.
Onsdag:	Lyst til å lage fantastiske fortellinger for venner og andre deltagere? I rollespill trenger man en Dungeon Master, eller DM for å veilede de andre spillerne, skape et narrativ og fylle verden med andre karakterer for spillerne å møtes? Da er onsdagens kurs i rollespill perfekt for deg som vil lære mer om hvordan være en Dungeon Master.
Torsdag:	Ikke lei enda? På torsdag blir det enda et rollespillkurs med

	Karl Thomas. Enten det er å lære litt mer om strategi, eller hvordan bedre falle inn i rollen din, så passer dette kurset for nybegynner og mer erfarne spillere.
--	---

Cosplay og Kostyme

Liker du å kle deg ut? Synes du det er gøy å drømme deg bort i en fjern virkelighet og praktisk talt tre inn i karakteren? I dette kurset lærer man å lage kule dingser til kostymer og cosplay ved bruk av de materialene man har tilgjengelig. Du vil få mulighet til å designe, forme og lage dine egne kreasjoner, og best av alt: du får ta dem med hjem igjen etter kurset!

Kursholder: Sara. Sara har vært kursholder på Hypercamp og Sommerstrømmen de siste tre årene, og driver selv med Cosplay i Hyperion foreningene UniLoidPro og HordaLAN.

Tirsdag:	Dag 1 på Cosplay og Kostyme vil fokusere på syng: Du vil lære hvordan du tilpasser mønster slik at de passer til deg. og kan velge mellom hansker og leggvarmere i ikke-stretch stoff.
Onsdag:	Dag 2 har fokus på Foam, som kan brukes til å lage rustning og andre detaljer. Det blir mulig å montere det du lager på hansker og leggvarmere fra dag 1 om du deltok da.
Torsdag:	Har du lyst til å være helt kreativ og lage ditt helt egne kostyme fra din egen fantasi? Den siste dagen har du mulighet til å skape ditt eget prosjekt i samarbeid med kursholder, eller ferdigstille noe du har starta på før.

E-sport: Rocket League

Rocket League er selve essensen av ordtaket: "Lett å lære, vanskelig å mestre". 2 til 6 biler, 1 ball, 2 nett, og uendelige muligheter! I tillegg til spillteknikker og forståelse, vil det og bli satt fokus på tankestyring både i og utenfor den digitale verden av kompetitiv sport. Hjertelig velkommen til kurset, der vi skal finne ut hvordan man kan spille som Messi i en Ferrari!

Kursholder: Morten, eller Silverowl, er årets kursholder i e-sport. Han har et fokus på å introdusere kompetitiv e-sport til Norge, og skape en grobunn for norske talenter.

Programmet for Rocket League kurset er ikke satt.

Laiv

I løpet av dette kurset vil du lære deg de grunnleggende ferdighetene for å kunne designe og gjennomføre en laiv. Laiv eller levende rollespill er en form for improvisert dramatisering. Det er normalt ikke tilskuere, publikum deltar i stedet aktivt gjennom å spille en rolle, en fiktiv person de later som de er gjennom hele spillets varighet.

I dette kurset vil deltakere sammen skape alle roller, relasjoner, plot, samt planlegge bruken av kostymer, rekvisitter og scenografi.

Kursholder: Anita. Anita har hatt ansvar for laiv kurset på Hypercamp lengre enn det finnes skriftlig dokumentasjon på det. Gjennom regn, tørke eller storm har det alltid blitt et laiv med en storslått finale.

I år får Hypercamp låne kostymelageret til Solbakken Folkehøgskole. Det er altså ingen krav til å medbrakte kostyme i år, men det er alltid hyggelig om deltagere gjør det :D!

Tirsdag:	Kurset åpner med at gruppen sammen skal designe et laiv scenario. Hva skal laiven handle om, hva skal man
Onsdag:	Lyst til å lære mer om hvordan forskjellige roller i et laiv kjenner hverandre fra før, og kanskje til og med hvordan de kommer til å reagere når de treffes i spillet.
Torsdag:	Gruppen skal ferdigstille laiven, ordner rekvisitter, kostymer og andre praktiske effekter som trengs til å gjennomføre laiven. <i>Selve laiven vil bli spilt på torsdag ettermiddag.</i>

Spillutvikling

Her lærer du noen grunnleggende programmeringsprinsipper i programmeringsspråket C#, som er det fjerde mest populære programmeringsspråket i dag. I løpet av kurset får du prøve å lage ditt eget lille spill fra bunn i spillmotoren Unity. Du må ikke å ha noen forkunnskap om programmering eller spillmotoren Unity.

Kursholder: Jonas studerer Spilldesign på Høyskolen i Kristiania og er selv engasjert i alt fra design, programmering, markedsføring og Nintendo.

Dersom du er helt fersk i C# anbefales du at du ikke hopper på i kurset midt i uka. Du kan derimot delta f.eks på tirsdag og onsdag, men ønske et annet kurs til torsdag.

Tirsdag:	Først vil kurset fokusere på å bli kjent med spillmotoren Unity og få en innføring i programmeringsspråket C#.
----------	--

Onsdag:	På dag 2 begynner du å bygge en 2d-platformer. Du vil lære å bygge levelet, og bevege karakteren din.
Torsdag:	Du får hjelp til å debugge problemer du har støtt på, og fullfører spillet du har laget.