



Hyperions politiske program 2024

Hyperion er en landsomfattende organisasjon for barn og unge som engasjerer seg i de fantastiske fritidsinteressene. Barn og unge skal kunne drive med, og skape egne arenaer for de fritidsinteressene de selv ønsker. For å oppnå dette er det viktig med en sterk frivillighet; anerkjennelse av nerdekultur som selvstendig fritidsinteresse og kulturuttrykk; og tilstrekkelig med tilgjengelige møteplasser der barn og unge kan drive med de interessene de ønsker, på sine egne premisser.

Hovedprioritet

For at alle skal få muligheten til å utøve interessene sine i et trygt fellesskap, er det viktig at det er enkelt for barn og unge selv å delta i organisert frivillighet, enten det er i eksisterende eller nye fellesskap. Uansett aktivitet, må barn og unge være representert i planlegging og gjennomføring av arrangementer rettet mot dem selv.

Tilgjengelighet og deltagelse

Egnede lokaler er en forutsetning for å drive frivillig aktivitet. Offentlige lokaler må være lett tilgjengelige og tilrettes for arrangementer uavhengig av aktivitet. Økonomi skal ikke være en barriere for deltakelse i fritidsaktiviteter eller kulturliv. Derfor må det eksistere gode og rimelige møteplasser for barn og unge, samt ordninger for utlån av utstyr til de med behov.

Hyperion mener:

- Offentlige flerbrukshaller skal tilrettelegges for arrangementer innenfor spill- og datakultur.
- Offentlige lokaler må være tilgjengelige og rimelige for frivilligheten uavhengig av interesseområde.
- Biblioteker og fritidsklubber må tilrettelegge for ungdommens interesse i dataspill og nerdekultur.
- Møteplasser for frivilligheten må være tilpasset alle typer ungdomskultur og deres behov.
- "Spill og interaktive medier" skal bli lagt inn som en kunst- og kulturform innenfor Den kulturelle skolesekken.



- Bibliotek og utlåssentraler skal sørge for å ha lik tilgjengelighet for utstyr innenfor de fantastiske fritidsinteresser som for tradisjonelle aktiviteter.
- Barne- og ungdomsarrangementer skal ha lave deltakeravgifter.
- Krav til medlemskontingent for frivillige organisasjoner for tildeling av statlig støtte, burde avskaffes eller senkes.
- Innmeldelse i frivillige organisasjoner må være enkelt og krav til innsamling av informasjon fra medlemmer bør forenkles.

Støtteordninger

Støtteordningene for kultur, kunst og fritidsaktiviteter må være rettferdige og objektive for å ikke ramme skjevt. Støttemidler burde i hovedsak være frie, slik at organisasjoner selv kan prioritere det som er viktig for dem. Spesielt barn og unge kan ha vanskeligheter med kompliserte støtteordninger, og det er viktig at de har samme mulighet til å drive egen aktivitet.

Hyperion mener:

- Definisjon på tellende medlem for å motta tilskudd til barne- og ungdomsorganisasjoner må heves til under 30 år i tråd med EU sin definisjon av "young people".
- Staten må øke ordninger som gir frivillige organisasjoner tilgang på frie midler.
- Søknads- og rapporteringskriterier må være så enkle og standardiserte som mulig.
- Støtteordningene skal distribueres på en rettferdig og lavterskel måte.
- Støtteordninger burde i mindre grad kreve stedsspesifikk tilhørighet.
- Grasrotandelen bør legges ned eller omstruktureres for bedre fordeling.
- Momskompensasjonsordningen må utvides slik at frivillige barne- og ungdomsorganisasjoner kan få full momskompensasjon.
- Momsfritak for billettsalg til kulturarrangementer må opprettholdes.
- I fordelingen av støttemidler, momsfritak og tilgang til lokaler skal frivillige aktører alltid prioriteres foran kommersielle aktører som bruker frivillig arbeidskraft.



- Kulturrådets festivalstøtte må innrettes på en uttrykksnøytral måte, slik at også datatreff, spillfestivaler og lignende arrangementer kan søke på den.
- De fantastiske kulturuttrykkene er likeverdige fritidsaktiviteter, og skal derfor ha likeverdige støtteordninger.
- Norsk filminstitutt må opprette egne øremerkede tilskudd for frivillig organiserte datatreff, spillarrangementer og lignende.

Datakultur

Dataspill er den største fritidsinteressen blant unge i dag, og må behandles både som en næring og som en kulturform. For å styrke Norge som en dataspillnasjon må man legge enkle vilkår til grunn for spillutvikling, men også styrke kulturen rundt spill. Med den økende interessen i profesjonell e-sport må man ikke glemme at gaming først og fremst er en hobby og fritidsinteresse. All e-sport er gaming, men ikke all gaming er e-sport. Kommersialiseringen av barn og unges fritidsinteresser og tid gjennom dataspill må begrenses.

Hyperion mener:

- Det må opprettes et norsk institutt for dataspill.
- Det må satses mer på møteplasser for brukere og produsenter av dataspill.
- Norsk filminstitutts "norsk krav" ang. støtte til spillutvikling bør fjernes.
- Den norske skolen må fortsette å satse og videreutvikle interaktiv undervisning i form av spill og teknologi, og ha et digitalt spillbibliotek grunnskoler kan utnytte seg av.
- E-sportklubber må tilby et inkluderende og lavterskelt fritidstilbud.
- E-sportsutøvere skal ha gode vilkår og rettigheter.
- Lootbokser og transaksjoner i spill skal reguleres, merkes og forbys i spill rettet mot barn.
- Lootbokser skal ikke påvirke spillopplevelsen på andre måter enn visuelle endringer.
- Forby salg av virtuell valuta i spill.
- Ideelle foreninger må vernes eller ekskluderes for lisensiering av dataspill-turneringer, arrangement og aktiviteter.